








	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1		<input type="checkbox"/> <a href="#">3 fiches pour compter jusqu'à 3</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">3 fiches pour compter jusqu'à 5</a>  <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a>	Pré-mathématiques : compter jusqu'à 5	
2		<input type="checkbox"/> <a href="#">Fiches</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Réussir les 3 niveaux	Repérage spatial	
3		<input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Voyelles + Consonnes 1	Pré-lecture : le chant des alphas	
4		<input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a>	Motricité fine sous forme ludique	
5		<input type="checkbox"/> <a href="#">Les mots sur le printemps</a> Options: - Cocher « Voir les images » - Cocher « Pour maternelles » - Choisir « Ecriture majuscule »	Pré-lecture : reconnaissance de lettres pour reformer un mot	
6		<input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Adapter le jeu en fonction du niveau de l'enfant.	Reconnaissance de lettres (choisies)	
7		<input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> Gagner la coupe pour les 3 niveaux.	Développer sa capacité à différencier/trier	
8		<input type="checkbox"/> <a href="#">Fiches trouve l'intrus</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a>	Discrimination visuelle : repérer un intrus selon sa forme, taille, couleur...	

Activités à répartir sur 2 journées.