

	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	20'	 <input type="checkbox"/> Jeu	Les décimaux (arrondis)	
2	20'	 <input type="checkbox"/> Jeu →Compétition		
3	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu → Faire les niveaux 6 à 10	Lecture de l'heure et problèmes	
5	40'	 <input type="checkbox"/> Commissaire Lafouine → Enquêtes 16 à 20	Lecture compréhension	→ Correction
6	30'	 <input type="checkbox"/> Fiches <input type="checkbox"/> Jeu	Orthographe : et-est-es-ai-eh	
7	40'	 <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation -> Aller jusqu'au niveau D13 !	B2i : Apprendre la logique de programmation	
8	20'	 <input type="checkbox"/> Jeu	Anglais : les émotions	
9	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu →Essayer de finir le jeu !	Jeu de logique	

Temps estimatif total : 3h50