

	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche collège décimaux <input type="checkbox"/> Jeu <p>→ Choisir « dixièmes » puis « centièmes »</p>	Numération : les décimaux	
2	25'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu <p>→ Objectif : être dans les 30 premiers de la semaine !</p>	Géométrie : droites, segments, demi-droites, parallèles et perpendiculaires	
3	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiches <input type="checkbox"/> Jeu 	Les problèmes de temps	
4	40'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Commissaire Lafouine <p>→ Enquêtes 1 à 5</p>	Lecture compréhension	→ Correction
5	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiches <input type="checkbox"/> Jeu 	Orthographe : er/é	
6	40'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche 1 <input type="checkbox"/> Fiche 2 <input type="checkbox"/> Jeu 		
7	40'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation <p>-> Aller jusqu'au niveau D6 !</p>	B2i : Apprendre la logique de programmation	
8	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu <p>→ Aller le plus loin possible en 30'</p>	Jeu de logique	

Temps estimatif total : 4h30