

| | Temps | Activités | Domaine | Commentaires/ bilan... |
|---|-------|---|---|------------------------------|
| 1 | 20' |  <input type="checkbox"/> Jeu → Mettre tous les paramètres au maximum ! | Numération : les encadrements | |
| 2 | 20' |  <input type="checkbox"/> Jeu | Calcul : calculer des sommes d'argent | |
| 3 | 45' |  <input type="checkbox"/> Obtenir la médaille d'or pour les tables 2 à 10 | Calcul : tables de divisions (tables de multiplications à l'envers) | |
| 4 | 25' |  <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir le niveau Collège | Orthographe | |
| 5 | 40' |  <input type="checkbox"/> Commissaire Lafouine → Enquêtes 6 à 10 | Lecture compréhension | → Correction |
| 6 | 30' |  <input type="checkbox"/> Fiche <input type="checkbox"/> Jeu | Orthographe : accord de l'adjectif | |
| 7 | 40' |  <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation -> Aller jusqu'au niveau C13 ! | B2i : Apprendre la logique de programmation | |

Temps estimatif total : 3h40