









	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir le niveau CM1 	Numération : rangement en ordre décroissant	
2	40'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Générer une fiche avec les tables 1 à 10 <input type="checkbox"/> Obtenir la médaille d'or pour les tables 2 à 10 	Calcul : les tables de multiplications (1 à 10)	
3	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu → Niveaux 2 et 3 (facultatif : 4) 	Calcul : rendre la monnaie	
4	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu 	Jeu de calcul	
5	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Conjugaison du verbe voir → Choisir les temps : présent, imparfait, futur et passé composé (les autres sont optionnels suivant le niveau) 	Conjugaison : Le verbe voir	
6	40'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiches <input type="checkbox"/> Jeu 	Lecture compréhension	
7	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir 20 exercices 	Orthographe : sur-sûr-sûre-sûrs-sûres	
8	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation -> Aller jusqu'au niveau C10 	B2i : Apprendre la logique de programmation	

Temps estimatif total : 4h00