









	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	20'	 <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir le niveau Ce2	Numération : rangement en ordre croissant	
2	40'	 <input type="checkbox"/> Générer une fiche avec les tables 1 à 10 <input type="checkbox"/> Obtenir la médaille d'or pour les tables 2 à 10	Calcul : les tables de multiplications (1 à 10)	
3	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu → Niveaux 2-3	Calcul : rendre une somme d'argent	
4	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu	Géométrie	
5	20'	 <input type="checkbox"/> Conjugaison du verbe vouloir → Choisir les temps : présent, imparfait, futur et passé composé (les autres sont optionnels suivant le niveau)	Conjugaison : Le verbe vouloir	
6	40'	 <input type="checkbox"/> Fiches <input type="checkbox"/> Jeu	Orthographe : homophones son - sont	
7	20'	 <input type="checkbox"/> Jeu	Lecture compréhension (et logique)	
8	30'	 <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation -> Aller jusqu'au niveau C3	B2i : Apprendre la logique de programmation	

Temps estimatif total : 3h50