

	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
2	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Générer une fiche avec les tables 1 à 6 <input type="checkbox"/> Obtenir la médaille d'or pour les tables 2, 3, 4, 5 et 6 	Calcul : les tables de multiplications (1 à 6)	
2	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche <input type="checkbox"/> Jeu <p>→ Paramètres jeux :</p> <ul style="list-style-type: none"> * 11 en 11 (avant et arrière) * 23 en 23 (avant et arrière) * 120 en 120 (avant et arrière) 	Calcul : Suites de nombres	
3	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche <input type="checkbox"/> Jeu <p>→ Réussir 6 « compte est bon » d'affilée !</p>	Lecture compréhension	
4	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche (niveau 2) <input type="checkbox"/> Jeu 	Problèmes de temps	
5	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Conjugaison du verbe venir <p>→ Choisir les temps : présent, imparfait, futur et passé composé (les autres sont optionnels suivant le niveau)</p>	Conjugaison : Le verbe aller	
6	40'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiches <input type="checkbox"/> Jeu <p>→ Faire deux séries (avec 8/10 au minimum)</p>	Orthographe : homophones a / à	
7	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation <p>-> Aller jusqu'au niveau B13</p>	B2i : Apprendre la logique de programmation	

Temps estimatif total : 3h40