








	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	45'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Fiches</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul>	Lecture compréhension	
2	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Fiches</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul> <p>→ Faire les niveaux 2 et 3</p>	Numération : positionner des nombres dans une file numérique	
3	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Générer une fiche avec les tables 2, 3, 4 et 5</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Obtenir la médaille d'or pour les tables 2, 3, 4 et 5</a></li> </ul>	Calcul : tables de multiplication	
4	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul>	Conjugaison : le passé composé	
5	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul> <p>→ Faire le niveau CE2</p>	Orthographe, écriture numérique	
6	25'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Le chevalier de la programmation</a></li> </ul> <p>-&gt; Aller jusqu'au niveau B4</p>	B2i : Apprendre la logique de programmation	
7	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu de logique</a></li> </ul>	Jeu de logique	

Temps estimatif total : 3h25