




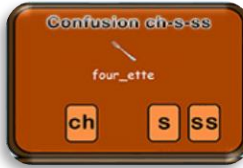


| | Temps | Activités | Domaine | Commentaires/ bilan... |
|---|-------|---|--|------------------------|
| 1 | 20' |  <input type="checkbox"/> Jeu → Niveau Ce1 | Numération : rangement en ordre décroissant | |
| 2 | 30' |  <input type="checkbox"/> Fiche ce1 <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir * de 2 en 2 * de 5 en 5 * de 10 en 10 | Calcul : suites de nombres | |
| 3 | 35' |  <input type="checkbox"/> Générer fiches avec tables de 1 à 5 <input type="checkbox"/> Jeu → Gagnes la médaille d'or pour les tables de 2 à 5. | Calcul : tables de soustraction | |
| 4 | 30' |  <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation → Aller jusqu'au niveau B4 | B2i : Apprentissage de la logique de programmation | |
| 5 | 30' |  <input type="checkbox"/> Jeu (révision) → Faire les 3 premiers quadrillages | Géométrie | |
| 6 | 35' |  <input type="checkbox"/> Fiches <input type="checkbox"/> Jeu | Confusions de sons ch/s/ss | |
| 7 | 30' |  <input type="checkbox"/> Fiches <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir le niveau 1 | Anglais : les couleurs | |

Temps estimatif total : 3h30