

	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiches consusions ion/ion <input type="checkbox"/> Jeu (les 2 séries) 	Lecture : confusions oin/ion	
2	30'	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche sur la compréhension de consigne → Faire les 12 premiers au minimum.	Lecture compréhension : les consignes	
3	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu 	Géographie : le nom des océans	
4	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation → Aller jusqu'au niveau A5	B2i : Apprentissage de la logique de programmation	
5	25'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir le niveau Facile → Objectif : + de 16/20	Problèmes additifs avec des schémas	
6	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Générer fiche (tables 7 à 10) <input type="checkbox"/> Jeu (tables 7-8-9-10) 	Calcul : les tables d'additions (7 à 10)	
7	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu → Faire le niveau 1 & 2	Numération : comparaisons de nombres	
8	15'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu → Faire le niveau 1	Géométrie : les figures géométriques simples	

Temps estimatif total : 3h20