

CARTES DE NOËL

Niveau 1 A

date :



Lis bien les consignes pour savoir quels objets tu dois placer sur la carte?
Tu peux en mettre plus s'il n'y a pas de contre-indication.

Prénom :

-Le sapin ne doit pas être décoré.



-Le lutin est là mais pas le père Noël.



CARTES DE NOËL

Niveau 1 B

date :



Lis bien les consignes pour savoir quels objets tu dois placer sur la carte?
Tu peux en mettre plus s'il n'y a pas de contre-indication.

Prénom :

-Le sapin est déguisé mais il n'y a pas de nounours.



 <https://www.logicieleducatif.fr>

-Place la maison dans le dessin.



CARTES DE NOËL

Niveau 1^C

date :



Lis bien les consignes pour savoir quels objets tu dois placer sur la carte?
Tu peux en mettre plus s'il n'y a pas de contre-indication.

Prénom :

-Il y a un nounours près du sapin.



-Ajoute dans le dessin ceux qui ont un nez.



CARTES DE NOËL

Niveau 1 D

date :



Lis bien les consignes pour savoir quels objets tu dois placer sur la carte?
Tu peux en mettre plus s'il n'y a pas de contre-indication.

Prénom :

-Ne place pas le bonhomme de neige dans le dessin.

-Mets le père Noël, mais pas les bougies.



CARTES DE NOËL

Niveau 1 A

Correction



Lis bien les consignes pour savoir quels objets tu dois placer sur la carte?
Tu peux en mettre plus s'il n'y a pas de contre-indication.

-Le sapin ne doit pas être décoré.



<https://www.logicieleducatif.fr>



-Le lutin est là mais pas le père Noël.



CARTES DE NOËL

Niveau 1 B

Correction



Lis bien les consignes pour savoir quels objets tu dois placer sur la carte?
Tu peux en mettre plus s'il n'y a pas de contre-indication.

-Le sapin est déguisé mais il n'y a pas de nounours.



<https://www.logicieleducatif.fr>

-Place la maison dans le dessin.



CARTES DE NOËL

Niveau 1 ^D

Correction



Lis bien les consignes pour savoir quels objets tu dois placer sur la carte?
Tu peux en mettre plus s'il n'y a pas de contre-indication.

-Ne place pas le bonhomme de neige dans le dessin.

-Mets le père Noël, mais pas les bougies.



 <https://www.logicieleducatif.fr>

