

# CARTES À PINGER POUR COMPTER DE 1 À 3



Ce jeu est constitué de 2 séries de cartes, il se joue aux doigts simplement en pinçant la carte pouce au dessus et index en dessous. Sous l'index se trouve la correction. On peut aussi utiliser des pinces à linge pour une validation différée.

Série **bleue claire**

De 1 à 3 les chiffres sont dans le désordre.

Pour travailler les compétences :

- Dénombrer une quantité jusqu'à 3
- Reconnaître globalement des quantités jusqu'à 3.
- Reconnaître les nombres jusqu'à 3.

1



2

3

1

<https://www.logicieleducatif.fr>

2

2



3

2

1

<https://www.logicieleducatif.fr>

↓

3



1

3

2

<https://www.logicieleducatif.fr>

↓

4



2

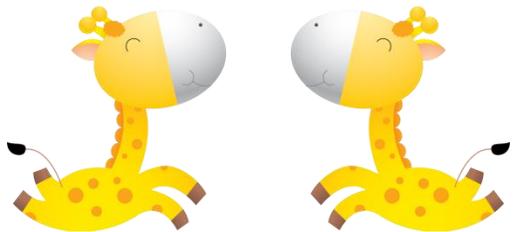
3

1

<https://www.logicieleducatif.fr>

ε

5



3

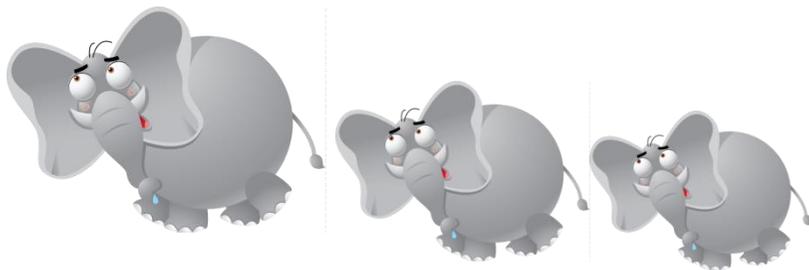
2

1

<https://www.logicieleducatif.fr>

2

6



1

3

2

<https://www.logicieleducatif.fr>

3

7



2

1

3

<https://www.logicieleducatif.fr>

2

8



3

2

1

<https://www.logicieleducatif.fr>

↓

9



2

3

1

<https://www.logicieleducatif.fr>

3

10



3

1

2

<https://www.logicieleducatif.fr>

2

Élèves

/

Fiches

N°

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Bilan

-Dénombrer jusqu'à 3

-Reconnaître globalement des quantités jusqu'à 3.

-Reconnaître les nombres jusqu'à 3.