

	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	20'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a>	Les décimaux (arrondis)	
2	20'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> →Compétition		
3	30'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Faire les niveaux 6 à 10	Lecture de l'heure et problèmes	
5	40'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Commissaire Lafouine</a> → Enquêtes 16 à 20	Lecture compréhension	→ <a href="#">Correction</a>
6	30'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche 1</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche 2</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a>	Orthographe : et-est-es-ai-eh	
7	40'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Le chevalier de la programmation</a> -> Aller jusqu'au niveau D13 !	B2i : Apprendre la logique de programmation	
8	20'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a>	Anglais : les émotions	
9	30'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> →Essayer de finir le jeu !	Jeu de logique	

Temps estimatif total : 3h50