







	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	20'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Mettre tous les paramètres au maximum !	Numération : les encadrements	
2	20'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a>	Calcul : calculer des sommes d'argent	
3	45'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Obtenir la médaille d'or pour les tables 2 à 10</a>	Calcul : tables de divisions (tables de multiplications à l'envers)	
4	25'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Choisir le niveau Collège	Orthographe	
5	40'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Commissaire Lafouine</a> → Enquêtes 6 à 10	Lecture compréhension	→ <a href="#">Correction</a>
6	30'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a>	Orthographe : accord de l'adjectif	
7	40'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Le chevalier de la programmation</a> -> Aller jusqu'au niveau C13 !	B2i : Apprendre la logique de programmation	

Temps estimatif total : 3h40