





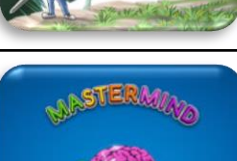


| | Temps | Activités | Domaine | Commentaires/ bilan... |
|---|-------|--|---|------------------------------|
| 1 | 30' |  <input type="checkbox"/> Jeu → Niveau difficile + compétition | Numération : les fractions | |
| 2 | 40' |  <input type="checkbox"/> Générer fiches (toutes les tables) <input type="checkbox"/> Jeu → Toutes les tables + 11 + 12 + difficiles (bouton rouge) | Calcul : tables de multiplication | |
| 3 | 20' |  <input type="checkbox"/> Jeu | Proportionnalité | |
| 6 | 20' |  <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir le niveau Collège | Orthographe (et b2i) | |
| 5 | 40' |  <input type="checkbox"/> Commissaire Lafouine → Enquêtes 1 à 5 | Lecture compréhension | → Correction |
| 6 | 40' |  <input type="checkbox"/> Fiche 1 <input type="checkbox"/> Fiche 2 <input type="checkbox"/> Fiche 3 <input type="checkbox"/> Jeu | Orthographe : s-ss-c-ç-sc-t | |
| 9 | 40' |  <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation -> Aller jusqu'au niveau C6 ! | B2i : Apprendre la logique de programmation | |
| 8 | 30' |  <input type="checkbox"/> Jeu | Logique | |

Temps estimatif total : 4h20