



	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	25'	 <input type="checkbox"/> Jeu Objectif : aller jusqu'au bout !	Conjugaison : le plus que parfait	
2	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu Réussir les niveaux 8-9 et 10 !	Calcul : les relatifs	
3	25'	 <input type="checkbox"/> Parcours normal + Compétition → Objectif : + de 16/20	Calcul : les règles de priorité	
4	25'	 <input type="checkbox"/> Jeu Aller au niveau 10	Géométrie : droites, segments, demi-droites, parallèles et perpendiculaires	
5	25'	 <input type="checkbox"/> Qui-est-ce ? Difficile (fiche) <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir le niveau difficile	Lecture compréhension (qui-est-ce ?)	
6	35'	 <input type="checkbox"/> Fiche (4) <input type="checkbox"/> Jeu Faire une partie avec tous les verbes en sélectionnant « Prétérit + Participe passé »	Anglais : les verbes irréguliers	
7	30'	 <input type="checkbox"/> Fiche 1 <input type="checkbox"/> Fiche 2 <input type="checkbox"/> Jeu	Géographie : les ville d'Espagne	
8	20'	 <input type="checkbox"/> Pendu sur les métiers	Pendu	
9	40'	 <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation -> Aller jusqu'au niveau B13 !	B2i : Apprendre la logique de programmation	

Temps estimatif total : 4h15