

	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	25'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> Objectif : aller jusqu'au bout !	Conjugaison : le passé simple	
2	30'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> Réussir les niveaux 5-6 et 7.	Calcul : les relatifs	
3	25'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Parcours normal</a> → Objectif : + de 10/20	Calcul : les règles de priorité	
4	35'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche 1</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche 2</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche 3</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Objectif : 18/20	Lecture compréhension	
5	30'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> Choisir « 20 exercices » → Objectif : 16/20	Histoire : le 20 <sup>ème</sup> siècle	
6	35'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche (2)</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> Faire une partie avec <b>60 verbes</b> en sélectionnant « Prétérit + Participe passé »	Anglais : les verbes irréguliers	
7	25'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Objectif : 5000 points	Calcul	
8	15'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Memory sur le covid 19</a>	Enseignement moral et civique : prévention sanitaire	
9	40'	 <input type="checkbox"/> <a href="#">Le chevalier de la programmation</a> -> Aller jusqu'au niveau <b>B6</b> !	B2i : Apprendre la logique de programmation	

Temps estimatif total : 4h20