

	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	25'	 <input type="checkbox"/> Jeu Objectif : aller jusqu'au bout !	Conjugaison : le futur antérieur	
2	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu Réussir les niveaux 1-2-3 et 4.	Calcul : les relatifs	
	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu → Essayer de finir le jeu	Calcul et logique	
4	25'	 <input type="checkbox"/> Jeu Aller au niveau 5	Géométrie : droites, segments, demi-droites, parallèles et perpendiculaires	
5	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu Faire le niveau Apprentissage, facile et moyen.	Lecture : citations de philosophes	
6	35'	 <input type="checkbox"/> Fiche (2) <input type="checkbox"/> Jeu Faire une partie avec 40 verbes en sélectionnant « Prétérit + Participe passé »	Anglais : les verbes irréguliers	
7	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu	Sciences : transformer la matière	
8	15'	 <input type="checkbox"/> Jeu sur la prévention du covid 19	Enseignement moral et civique : prévention sanitaire	
9	40'	 <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation -> Aller jusqu'au niveau A13 !	B2i : Apprendre la logique de programmation	

Temps estimatif total : 4h20