









	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> <li>→ Choisir le niveau CM1</li> </ul>	Numération : rangement en ordre décroissant	
2	40'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Générer une fiche avec les tables 1 à 10</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Obtenir la médaille d'or pour les tables 2 à 10</a></li> </ul>	Calcul : les tables de multiplications (1 à 10)	
3	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> <li>→ Niveaux 2 et 3 (facultatif : 4)</li> </ul>	Calcul : rendre la monnaie	
4	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul>	Jeu de calcul	
5	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Conjugaison du verbe voir</a></li> <li>→ Choisir les temps : présent, imparfait, futur et passé composé (les autres sont optionnels suivant le niveau)</li> </ul>	Conjugaison : Le verbe voir	
6	40'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche 1</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche 2</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche 3</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul>	Lecture compréhension	
7	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> <li>→ Choisir 20 exercices</li> </ul>	Orthographe : sur-sûr-sûre-sûrs-sûres	
8	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Le chevalier de la programmation</a></li> <li>-&gt; Aller jusqu'au niveau <b>C10</b></li> </ul>	B2i : Apprendre la logique de programmation	

Temps estimatif total : 4h00