








	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	30'	 <input type="checkbox"/> Fiche Ce2 <input type="checkbox"/> Jeu	Numération : comparaison de nombres	
2	40'	 <input type="checkbox"/> Fiche 1 <input type="checkbox"/> Fiche 2 <input type="checkbox"/> Jeu → Faire les 4 premiers	Problèmes de logique	
3	20'	 <input type="checkbox"/> Jeu	Apprendre à utiliser une calculatrice	
4	30'	 <input type="checkbox"/> Jeu → Faire les 4 premiers quadrillages	Géométrie : reproduction sur quadrillage	
5	30'	<input type="checkbox"/> Inférences courtes	Lecture compréhension : inférences (courtes)	
6	30'	 <input type="checkbox"/> Fiche 1 <input type="checkbox"/> Fiche 2 <input type="checkbox"/> Jeu → Essayer de dépasser les 900 points	Anglais : les couleurs	
7	20'	 <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation -> Aller jusqu'au niveau C9	B2i : Apprendre la logique de programmation	
8	30'	 <input type="checkbox"/> Pendu sur les animaux	Lecture par le jeu : pendu	

Temps estimatif total : 3h50