






	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche CE2 <input type="checkbox"/> Jeu 	Numération : les encadrements de nombre	
2	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche <input type="checkbox"/> Jeu <p>→ Niveaux 2-3 (facultatif : 4)</p>	Calcul : préparer une somme d'argent	
3	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu <p>→ Niveaux 4-5 et évolutif</p>	Calcul mental (additions)	
4	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Problèmes 1-2 <input type="checkbox"/> Problèmes 3-4 <input type="checkbox"/> Jeu <p>→ Faire les 4 premiers</p>	Problèmes de logique	
5	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche 1 <input type="checkbox"/> Fiche 2 <input type="checkbox"/> Jeu 	Lecture compréhension	
6	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu 	Initiation aux sudokus	
7	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation <p>-> Aller jusqu'au niveau C6</p>	B2i : Apprendre la logique de programmation	
8	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Pendu sur les sports 	Lecture par le jeu : pendu	

Temps estimatif total : 4h00