

	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Générer une fiche avec les tables 1 à 5</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Obtenir la médaille d'or pour les tables 2, 3, 4, 5 et 6</a></li> </ul>	Calcul : tables de soustraction	
2	35'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche</a> (1a)</li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul> <p>→ Faire les 2 premiers niveaux</p>	Grammaire : les types de phrase	
3	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche CE2 (1)</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul> <p>→ Choisir la tranche 0 à 10 000 (ou 99 999 si possible) et 6 exercices</p>	Numération : écrire les nombres en lettres	
4	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Qui-est-ce ? (moyen)</a></li> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul> <p>→ Faire le niveau 2</p>	Lecture compréhension : qui-est-ce sur les métiers	
5	25'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul>	Lecture compréhension et logique	
6	20'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a></li> </ul> <p>→ Essayer de dépasser les 900 points</p>	Conjugaison : l'imparfait	
7	30'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Le chevalier de la programmation</a></li> </ul> <p>-&gt; Aller jusqu'au niveau A6</p>	B2i : Apprendre la logique de programmation	
8	25'	 <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <a href="#">Pendu sur les sports</a></li> </ul>	Lecture par le jeu : pendu	

Temps estimatif total : 3h50