

	Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
1	25'	 <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir niveau ce1	Numération : rangement en ordre croissant	
2	25'	 <input type="checkbox"/> Jeu → Cliquer sur l'ampoule en cochant : * 1 à 20 * 1 à 50	Numération : le nombre mystère	
3	30'	 <input type="checkbox"/> Coloriage magique clown (ce1) – à imprimer <input type="checkbox"/> Jeu	Calcul : coloriage magique	
4	20'	 <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation → Aller jusqu'au niveau A13	B2i : Apprentissage de la logique de programmation	
5	20'	 <input type="checkbox"/> Jeu (révision) → Faire les niveaux 1 et 2	Calcul mental	
6	30'	 <input type="checkbox"/> Fiche <input type="checkbox"/> Jeu	Lecture compréhension	
7	30'	 <input type="checkbox"/> Fiche 1 <input type="checkbox"/> Fiche 2 <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir le niveau 1	Repérage temporel : les mois de l'année	
8	30'	 <input type="checkbox"/> Fiche 1 <input type="checkbox"/> Fiche 2 <input type="checkbox"/> Jeu	Logique / sudoku	

Temps estimatif total : 3h30