

| | Temps | Activités | Domaine | Commentaires/ bilan... |
|---|-------|---|--|------------------------|
| 1 | 35' |  <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche 1 <input type="checkbox"/> Fiche 2 <input type="checkbox"/> Fiche 3 <input type="checkbox"/> Fiche 4 <input type="checkbox"/> Jeu (les 2 séries) | Lecture : confusions oin/ion | |
| 2 | 30' | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Fiche sur la compréhension de consigne → Faire les 8 premiers. | Lecture compréhension : les consignes | |
| 3 | 20' |  <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu 1 <input type="checkbox"/> Jeu 2 | Géographie : le nom des océans | |
| 4 | 20' |  <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Le chevalier de la programmation → Aller jusqu'au niveau A5 | B2i : Apprentissage de la logique de programmation | |
| 5 | 25' |  <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu → Choisir le niveau Facile → Objectif : + de 16/20 | Problèmes additifs avec des schémas | |
| 6 | 35' |  <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Générer fiche (tables 7 à 10) <input type="checkbox"/> Jeu (tables 7-8-9-10) | Calcul : les tables d'additions (7 à 10) | |
| 7 | 20' |  <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu → Faire le niveau 1 & 2 | Numération : comparaisons de nombres | |
| 8 | 15' |  <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jeu → Faire le niveau 1 | Géométrie : les figures géométriques simples | |

Temps estimatif total : 3h20