







Temps	Activités	Domaine	Commentaires/ bilan...
35'		<input type="checkbox"/> <a href="#">Qui-est-ce ? Facile (fiche)</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Qui-est-ce ? Moyen (fiche)</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Faire le niveau facile et/ou moyen	Lecture compréhension
15'		<input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Choisir le temps « Présent »	Conjugaison : le verbe avoir
15'		<input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Choisir le temps « Présent »	Conjugaison : le verbe être
20'		<input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Choisir le niveau ce1	Numération : recombinaison de nombres
35'		<input type="checkbox"/> <a href="#">Fiche ce1 File numérique</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Choisir niveau 2	Numération : placer un nombre dans une file numérique
35'		<input type="checkbox"/> <a href="#">Générer fiche (tables 1 à 6)</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu (tables 2-3-4-5-6)</a>	Calcul : les tables d'additions (1 à 6)
40'		<input type="checkbox"/> <a href="#">Problèmes 5-6</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Problèmes 7-8</a> <input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Faire les 4 derniers problèmes du jeu.	Problèmes de logique
20'		<input type="checkbox"/> <a href="#">Jeu</a> → Choisir le niveau moyen	Repérage spatiale / logique

Temps estimatif total : 3h35